

תקנון תחרות מתמטיקה "הדירוג העליון" לסטודנטים במכללת אפקה

1. מטרת התקנון

- 1.1. תקנון זה נועד להסדיר את תנאי ההשתתפות, הכללים וההנחיות לתחרות בתחום המתמטיקה שתקרא "הדירוג העליון".
- 1.2. בהרשמה לתחרות והשתתפות בה, כל משתתף מאשר את הבנתו והסכמתו המלאה לתנאים המפורטים בתקנון זה.
- 1.3. התקנון מנוסח בלשון זכר ופונה לשני המינים.

2. מטרות התחרות

- 2.1. עידוד למידה של החומר הנלמד בקורסי מתמטיקה בשנה א' במכללה: חדו"א 1+2, אלגברה לינארית.
- 2.2. הגברת תחושת גאווה ושייכות למסגרת תכנית הלימודים אליה שייכים הסטודנטים.
- 2.3. גיוון שיטות הלמידה במכללה במקצועות החובה.

3. הגדרות

- 3.1. "משתתף" – סטודנט שנרשם לתחרות ואושרה השתתפותו בה בהתאם לתנאי התקנון.
- 3.2. "מנחה אקדמי" – ד"ר ליאור רוזנצווייג- ראש בית הספר למדעי הנתונים ובינה מלאכותית (AI) וראש היחידה למתמטיקה או חבר סגל אקדמי בכיר אחר שימונה ללוות את האירוע במתן מענה אקדמי בתחרות, לרבות מענה לשאלות והסבר לפתרונות, במידת הצורך ולפי כללי התחרות.
- 3.3. "חברי ועדה מקצועית בתחום המתמטיקה" – חברי סגל בכיר מהיחידה למתמטיקה שימונו על התוכן האקדמי בתחרות ועל החלטה בנוגע לתוצאות הפתרונות שיוגשו על ידי המשתתפים בחידת הקבלה ובחידת התחרות, ודרוגם הסופי ובחירת זוכה/ים בתחרות. החלטות הועדה המקצועית הינן סופיות.
- 3.4. "חברי ועדת קבלה" – 3 חברי סגל אשר ימונו להיות אחראים על קבלת המשתתפים לתחרות.

4. זכאות להשתתף בתחרות

- 4.1. זכאים להשתתף בתחרות סטודנטים העומדים בכל התנאים המפורטים להלן:
 - 4.1.1. סטודנטים רשומים ופעילים הלומדים במכללה בשנה ב' ומעלה.
 - 4.1.2. סטודנטים כאמור בסעיף 4.1 שקיבלו ציון עובר (או פטור) בשלושת הקורסים הבאים:
 - 4.1.2.1. 90901 חדו"א 1.
 - 4.1.2.2. 90902 חדו"א 2.
 - 4.1.2.3. 90905 אלגברה לינארית.
 - 4.1.3. נרשמו לתחרות במועד.

5. הרשמה

- 5.1. רישום לתחרות יעשה באמצעות מילוי טופס בקישור המצ"ב ושליחתו.

6. מבנה התחרות והפרסים

- 6.1. לצורך השתתפות בתחרות, על המשתתפים להוריד למכשיר הטלפון שלהם אפליקציה ייעודית (מנטימטר) כפי שמפורט בטופס ההרשמה המקוון.
- 6.2. התחרות תתקיים בין עד 100 סטודנטים הראשונים שירשמו לתחרות.

6.3. כל משתתף יתחרה בשני ערוצים מקבילים:

6.3.1. ערוץ אישי, בו יחולקו עד 4 פרסים (פרס ראשון, ועד 3 פרסים שניים), על פי המפורט בהמשך.

6.3.2. ערוץ קבוצתי, הנגזר מהשייך למסלול הלימודים של כל סטודנט

6.4. בתחרות הקבוצתית משתתפות שבע קבוצות בהתאם למספר תוכניות הלימוד לתואר ראשון: מדעי הנתונים, מדעי המחשב, הנדסת חשמל, הנדסה מכנית, הנדסה רפואית, הנדסת תוכנה והנדסת תעשייה וניהול. המשתתפים משויכים לקבוצות בהתאם לתוכנית הלימודים אליה הם רשומים בזמן התחרות.

6.4.1. במקרה בו לא ירשמו 7 משתתפים מכל מסלול לימוד, יאוחדו הקבוצות על מנת לאפשר התמודדות שווה.

6.4.2. מתמודד שיפסל מהתחרות האישית, ימשיך להתמודד בתחרות הקבוצתית ולייצג את מסגרת הלימודים אליה הוא שייך.

6.4.3. הניקוד של כל קבוצה הוא סכום הנקודות שצברו חמשת המשתתפים בעלי הניקוד האישי הטוב ביותר בקבוצה בסוף התחרות.

6.4.4. הפרס בתחרות הקבוצתית הינו שובר ביי-מי בסך 300 ₪ לכל משתתף.

6.4.5. ההשתתפות במשחק (תהליך ההצבעה במנטימיטר) תבוצע באמצעות מכשירי הטלפון הניידים האישיים של המשתתפים. יש להביא מכשיר סלולרי ומטען נייד במידת הצורך. בתחילת התחרות המשתתפים יתבקשו לסרוק קוד QR על מנת לקחת חלק פעיל בתחרות.

6.4.6. ניתן להביא טאבלט אישי עליו יוקרנו שאלות המשחק (הן יופיעו במקביל על לוחות הכיתה). במידת הצורך ניתן יהיה להשאיל מטען נייד, בתמורה לתעודת מזהה. מלאי המטענים מוגבל, לא ניתן לשריין סוללה מראש.

6.5. מהלך התחרות האישית והפרס

6.5.1. התחרות מורכבת מ-10 סבבים של שאלות. בכל סבב המשתתפים צריכים לענות בפרק זמן מוקצב על שאלה שמופיעה על המסכים בכיתה.

6.5.2. רמת הקושי של השאלות עולה בין הסבבים.

6.5.3. משתתף ממשיך בתחרות האישית כל עוד לא טעה באחד הסבבים.

6.5.4. משתתף שלא ענה נכון באחד הסבבים יגרע מהתחרות האישית וימשיך בתחרות הקבוצתית.

6.5.5. עד שאלה 5 בתחרות ופעם אחת בלבד בתחרות: במידה ויוותרו פחות מ-20 סטודנטים המתחרים במסלול האישי, יוחזרו אלה שנפסלו בשאלה האחרונה. במקרה כזה יופחת מהפרס הראשון 100 ₪ בכל מקרה של החזרה.

6.5.6. החל מהשאלה השישית ואילך בתחרות לא יתקיימו עוד החזרות שחקנים למשחק. המנחה יציין זאת במהלך התחרות.

6.5.7. במידה ואחרי הסבב האחרון נותרו יותר משני משתתפים בתחרות האישית יחל סבב שאלות מהירות באופן הבא:

6.5.7.1. כל המשתתפים שנשארו נשאלים את אותה השאלה ועליהם לכתוב את התשובה על לוח אישי שלפניהם בתוך 15 שניות.

6.5.7.2. משתתפים שלא ענו נכונה, או שלא ענו במגבלת הזמן יוצאים מהתחרות.

6.5.7.3. סבב השאלות המהירות ממשיך עד שיישארו שני משתתפים לכל היותר.

6.5.7.4. במידה וכל המשתתפים נפסלו בשאלה מסויימת, כל המשתתפים

שהגיעו לשלב זה ממשיכים לסבב הבא.

6.6. הפרס הראשון בתחרות האישית הוא עד 10000 ₪, הפרס השני עד 1500 ₪.

6.7. במידה ויש שני זוכים במקום הראשון הפרסים של מקומות 1 ו-2 יתחלקו בניהם, במידה

ויש סטודנט אחד זוכה במקום הראשון ו-2 סטודנטים שהגיעו למקום 2 ו/או ה-3 הפרס

הרלוונטי יחולק ביניהם.

6.8. ככלל, המיקום בתחרות יקבע על פי כמה שחקנים ישנם לפני הזוכה בפרס מסוים.

לדוגמה, במידה ושני סטודנטים יחלקו את המקום הראשון, השחקן השלישי יזכה

במקום שני.

7. הוראות כלליות

7.1. המכללה רשאית לבטל או להפסיק את התחרות בכל עת מחמת תקלה, ו/או טעות ו/או

מחמת גורמים שאינם תלויים בה, אשר לא יאפשרו את קיום התחרות בהתאם לאמור

בתקנון זה, או יחייבו את דחייתה.

7.2. המכללה אינה אחראית באופן כלשהו לכל טעות ו/או תקלה בגינה תמנע השתתפות מי

שזכאי להשתתפות בתחרות ו/או תמנע האפשרות לקבל פרס כלשהו.

7.3. המכללה לא תישא בכל אחריות לכל נזק ו/או הפסד ו/או הוצאה שייגרמו למי

מהמשתתפים הקשורים בתחרות במישרין או בעקיפין, בניהולה, תוצאותיה או פרס

שיוענק במסגרתה.

7.4. בהשתתפות בתחרות מאשר המשתתף כי הוא מסכים לקבלת דיוור אלקטרוני לרבות

מסרונים ומסרים ומידע פרסומי מעורכי התחרות וכן פוטר את המכללה מכל טענה,

דרישה או תביעה הקשורה, במישרין או בעקיפין בתחרות.