

תקנון תחרות מתמטיקה לסטודנטים במכללת אפקה

1. מטרת התקנון

- 1.1 תקנון זה נועד להסדיר את תנאי ההשתתפות, הכללים וההנחיות לתחרות בתחום המתמטיקה שתקרא "הדירוג העליון".
- 1.2 בהרשמה לתחרות והשתתפות בה, כל משתתף מאשר את הבנתו והסכמתו המלאה לתנאים המפורטים בתקנון זה.
- 1.3 התקנון מנוסח בלשון זכר ופונה לשני המינים.

2. מטרות התחרות

- 2.1 עידוד מצוינות הסטודנטים בחומר הנלמד בקורסי מתמטיקה בשנה א' במכללה: חדו"א 1+2, אלגברה לינארית.
- 2.2 הגברת תחושת גאווה ושייכות למסגרת תכנית הלימודים אליה שייכים הסטודנטים.
- 2.3 גיוון שיטות הלמידה במכללה במקצועות החובה.

3 הגדרות

- 3.1 "משתתף" – סטודנט שנרשם לתחרות ואושרה השתתפותו בה בהתאם לתנאי התקנון.
- 3.2 "מנחה אקדמי" – ד"ר ליאור רוזנצווייג-ראש בית הספר למדעי הנתונים ובינה מלאכותית (AI) וראש היחידה למתמטיקה או חבר סגל אקדמי בכיר אחר שימונה ללוות את האירוע במתן מענה אקדמי בתחרות, לרבות מענה לשאלות והסבר לפתרונות, במידת הצורך ולפי כללי התחרות.
- 3.3 "חברי ועדה מקצועית בתחום המתמטיקה" – חברי סגל בכיר מהיחידה למתמטיקה שימונו על התוכן האקדמי בתחרות ועל החלטה בנוגע לתוצאות הפתרונות שיוגשו על ידי המשתתפים בחידת הקבלה ובחידת התחרות, ודרוגם הסופי ובחירת זוכה/ים בתחרות. החלטות הועדה המקצועית הינן סופיות.
- 3.4 "חברי ועדת קבלה" – 3 חברי סגל אשר ימונו להיות אחראים על קבלת המשתתפים לתחרות.

4 זכאות להשתתף בתחרות

זכאים להשתתף בתחרות סטודנטים העומדים בכל התנאים המפורטים להלן:

- 4.1 סטודנטים רשומים ופעילים הלומדים במכללה בשנה ב' ומעלה.
- 4.2 סטודנטים כאמור בסעיף 4.1 שקיבלו ציון עובר (או פטור) בשלושת הקורסים הבאים:
90901 חדו"א1, 90902 חדו"א 2, 90905 אלגברה לינארית.
- 4.3 נרשמו לתחרות במועד.

5 הרשמה

- 5.1 רישום לתחרות יעשה באמצעות מילוי טופס בקישור המצ"ב ושליחתו
- 5.2 נרשמים שימלאו את כל הפרטים הנדרשים בטופס יקבלו מייל חוזר ובו "חידת הכניסה". על הנרשמים לפתור את חידת הכניסה ולשלוח את הפתרון על ידי שליחתו לכתובת מייל ofek@afeka.ac, הכל לפי הקבוע בהליך ההרשמה.
- 5.3 הפתרון יוצג באמצעות סרטון עצמי באורך של עד דקה בו מפרט הסטודנט את דרך הפתרון וכן את שמו, בית הספר ושנת הלימוד במכללה.
- 5.4 תאריך פרסום ההרשמה לאירוע ולחידת הכניסה: 10.11.2024
- 5.5 מועד אחרון להגשת מועמדות לתחרות: 16.11.2024 בשעה 23:59
- 5.6 הסרטונים עם הפתרונות שיוגשו לתחרות יבחנו על ידי חברי ועדת הקבלה אשר יהיו מוסמכים להחליט בנוגע לעמידת הפתרונות בדרישות התחרות.
- 5.7 שיקולי ועדת הקבלה (לא על פי סדר חשיבות) לבחינת תשובות המועמדים:
 - 5.7.1 פתרון נכון ומנומק של חידת הכניסה
 - 5.7.2 גילוי יצירתיות בהסבר הפתרון
 - 5.7.3 ייצוג יחסי של מסלולי הלימוד, בהתאם להיקף הסטודנטים בכל מסלול, אך לא פחות מחמישה סטודנטים מכל תכנית לימודים.
 - 5.7.4 ממוצע ציונים בתואר ו/או שיקולים נוספים שיפורטו על ידי הועדה.
- 5.8 עד שבועיים לפני מועד התחרות תשלח למועמדים החלטת ועדת הקבלה.
- 5.9 מועמדים שקיבלו הודעה על קבלתם יאשרו בהודעה חוזרת את השתתפותם בתחרות.

6 מבנה התחרות ופרסים

- 6.1 לצורך השתתפות בתחרות המשתתפים נדרשים להוריד למכשיר הטלפון שלהם אפליקציה ייעודית (מנטימטר) כפי שמפורט בטופס ההרשמה המקוון.
- 6.2 התחרות תתקיים בין עד 100 סטודנטים שנבחרו להתחרות כאמור, ע"פ הקריטריונים שלעיל.
- 6.3 כל משתתף יתחרה בשני ערוצים מקבילים:
 - 6.3.1 ערוץ אישי, בו הפרס המירבי הינו 10,000 ₪. הפרס יתחלק בין זוכה אחד או שניים, לפי החלטת הועדה המקצועית בתחום המתמטיקה.
 - 6.3.2 ערוץ קבוצתי, הנגזר מהשייך למסלול הלימודים של כל סטודנט. הפרס הקבוצתי הינו זכיה בגביע.
- 6.4 בתחרות הקבוצתית משתתפות שבע קבוצות בהתאם למספר תוכניות הלימוד לתואר ראשון: מדעי הנתונים, מדעי המחשב, הנדסת חשמל, הנדסה מכנית, הנדסה רפואית, הנדסת תוכנה והנדסת תעשייה וניהול. המשתתפים משוייכים לקבוצות בהתאם לתוכנית הלימודים אליה הם רשומים בזמן התחרות.
- 6.5 מתמודד שיפסל מהתחרות האישית, ימשיך להתמודד בתחרות הקבוצתית ולייצג את מסגרת הלימודים אליה הוא שייך.
- 6.6 הניקוד של כל קבוצה הוא סכום הנקודות שצברו חמשת המשתתפים בעלי הניקוד הטוב ביותר בסוף התחרות.
- 6.7 ההשתתפות במשחק (תהליך ההצבעה) תבוצע באמצעות מכשירי הטלפון הניידים האישיים של המשתתפים. יש להביא מכשיר סלולרי ומטען נייד במידת הצורך. בתחילת התחרות המשתתפים יתבקשו לסרוק קוד QR על מנת לקחת חלק פעיל בתחרות.

7 הוראות כלליות

7.1 המכללה רשאית לבטל או להפסיק את התחרות בכל עת מחמת תקלה, ו/או טעות ו/או מחמת גורמים שאינם תלויים בה, אשר לא יאפשרו את קיום התחרות בהתאם לאמור בתקנון זה, או יחייבו את דחייתה.

7.2 המכללה אינה אחראית באופן כלשהו לכל טעות ו/או תקלה בגינה תמנע השתתפות מי שזכאי להשתתפות בתחרות ו/או תמנע האפשרות לקבל פרס כלשהו.

7.3 המכללה לא תישא בכל אחריות לכל נזק ו/או הפסד ו/או הוצאה שייגרמו למי מהמשתתפים הקשורים בתחרות במישרין או בעקיפין, בניהולה, תוצאותיה או פרס שיוענק במסגרתה.

7.4 בהשתתפות בתחרות מאשר המשתתף כי הוא מסכים לקבלת דיוור אלקטרוני לרבות מסרונים וממסרים ומידע פרסומי מעורכי התחרות וכן פוטר את המכללה מכל טענה, דרישה או תביעה הקשורה, במישרין או בעקיפין בתחרות.

מהלך התחרות האישית

1. התחרות מורכבת מ-10 סבבים של שאלות. בכל סבב המשתתפים צריכים לענות בפרק זמן מוקצב על שאלה שמופיעה על המסכים בכיתה.
2. המענה על השאלות הוא מהטלפון האישי של הסטודנטים דרך אפליקציה ייעודית לתחרות אליה נרשמו המשתתפים מראש.
3. רמת הקושי של השאלות עולה בין הסבבים.
4. משתתף ממשיך בתחרות האישית כל עוד לא טעה באחד הסבבים.
5. משתתף שלא ענה נכון באחד הסבבים יאבד את 100 נקודות שקיבל בתחילת התחרות, יגרע מהתחרות האישית וימשיך בתחרות הקבוצתית.
6. הכסף שמאבדים המשתתפים אשר נגרעו מהתחרות, יצטבר לקופת המשחק של התחרות האישית.
7. במידה ואחרי שאלה N נשארו פחות מ-10 משתתפים (לדוגמה אחרי השאלה השנייה נשארו פחות מ-8 משתתפים, ושאר המשתתפים נפסלו), כל המשתתפים שהגיעו לשאלה זו וטעו בה לא נפסלים מהתחרות, אבל אם נותרו להם עדיין 100 נקודות שלהם הם מאבדים אותם.
8. לאחר מחצית מהסבבים ועד לפני הסבב האחרון ניתן לדלג על שאלה פעם אחת בלבד. במקרה זה המשתתף מאבד את 100 נקודות שקיבל בתחילת התחרות והם מצטברים לקופת המשחק.
9. המנחה יציין בפני המשתתפים כאשר הגענו לשאלת האמצע שממנה ניתן לדלג כפי שמנוסח בסעיף 8.
10. משתתף שלא נפסל ולא דילג על שאלה עד הסבב האחרון, זכאי לפרוש מהתחרות האישית לפני הסבב האחרון ולקבל את 100 נקודות שלו.
11. במידה ואחרי הסבב האחרון נותרו יותר משני משתתפים בתחרות האישית יחל תהליך סינון לפי הסדר הבא
 - a. בשלב סינון זה יפסלו המשתתפים לפי כמות הפסילות שלהם. בסוף שלב זה ישארו משתתפים שכמות הפסילות שלהם מינימלית.
 - b. כל מי שדילג על שאלה במהלך התחרות. בסוף שלב זה ישארו משתתפים שלא דילגו על שאלות. במידה ואין כאלה שלב סינון זה מבוטל.
 - c. במידה ונשארו יותר משני משתתפים יחל סבב שאלות מהירות באופן הבא:
 - i. כל המשתתפים שנשארו נשאלים את אותה השאלה ועליהם לכתוב את התשובה על לוח אישי שלפניהם בתוך 15 שניות.
 - ii. משתתפים שלא ענו נכונה, או שלא ענו במגבלת הזמן יוצאים מהתחרות.
 - iii. סבב השאלות המהירות ממשיך עד שישארו שני משתתפים לכל היותר.
 - iv. במידה וכל המשתתפים נפסלו בשאלה מסויימת, כל המשתתפים שהגיעו לשלב זה ממשיכים לסבב הבא.
12. הפרס בתחרות האישית הוא סך כל הכסף שהצטבר בקופת המשחק. במידה ויש שני זוכים במקום הראשון הפרס מתחלק ביניהם.